Hamburger Schachverband e.V.

Spielausschuss
Turnierleiter Mannschafts-Pokal

Martin Kopisch
Fanny-Lewald-Ring 79
21035 Hamburg
martin.kopisch@web.de

Hamburger Pokal-Mannschaftsmeisterschaft 2015

Hiermit schreibe ich die Hamburger Pokal-Mannschaftsmeisterschaft (HPMM) 2015 aus.

Die HPMM wird als KO-Tunier mit jeweils vier Spielern pro Mannschaft ausgetragen. Jeder Verein kann mehrere Mannschaften melden. Eine Mannschaftsrangliste kann bis zu 20 Spieler enthalten. Kein Spieler darf in verschiedenen Ranglisten erscheinen.

Sollte ein Wettkampf trotz Berliner Wertung unentschieden ausgehen, werden Blitz-Partien (5 Minuten Bedenkzeit je Spieler pro Partie) mit vertauschten Farben bis zur Entscheidung gespielt.
Die beiden Finalisten qualifizieren sich zur Teilnahme an der DPMM auf Bundesebene.

Material:
Jede Mannschaft bringt zwei komplette Sätze Spielmaterial (incl. Uhr) mit.

Bedenkzeit:
40 Züge in 2 Stunden zzgl. 1 Stunde für den Rest des Partie
(gemäß Endspurtphase der FIDE-Regeln per 01.07.2014, Anhang G – inclusive G4 (Moduswechsel) !)
Gesamtspielzeit 6 Stunden.

Spielort:
Betriebskantine der SIGNAL-IDUNA, Kapstadtring 8 (City-Nord), 22297 Hamburg

Anmeldung / Meldeschluss:
Einsendung der Ranglisten schriftlich durch die Vereine bis spätestens 20.04.2015 (Poststempel / E-Mail) an den Spielausschuss per Adresse des Turnierleiters.

Termine der HPMM in der SIGNAL-IDUNA

1. Runde am Samstag, den 25.04.2015 (14:00 Uhr)	2. Runde am Sonntag, den 26.04.2015 (10:00 Uhr)
3. Runde am Samstag, den 02.05.2015 (14:00 Uhr)	4. Runde am Sonntag, den 03.05.2015 (10:00 Uhr)

Die Abgabe der Mannschaftsaufstellung ist jeweils 15 Minuten vor Rundenbeginn (13:45 Uhr bzw. 9:45 Uhr). Die Karenzzeit beträgt 30 Minuten.

Das Vorliegen von Mobiltelefonen, anderen elektronischen Kommunikationsmitteln oder elektonischen Geräten, die Schachzüge vorschlagen können, die Spielern gehören, in den Turnierräumlichkeiten ist sanktionsfrei, sofern diese vollständig ausgeschaltet sind.
Wenn ein solches Gerät eines Spielers im Spielbereich ein funktionales Signal erzeugt (z.B. Handyklingeln), führt dieses zu Sanktionen gemäß FIDE-Regeln §11.3b.

Sollten weniger als 17 Mannschaften teilnehmen, so würde mindestens der letzte Termin entfallen.